

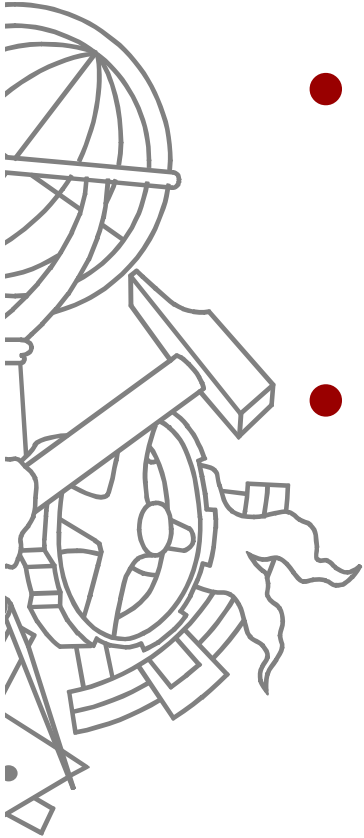


Desenho de interfaces com utilizador

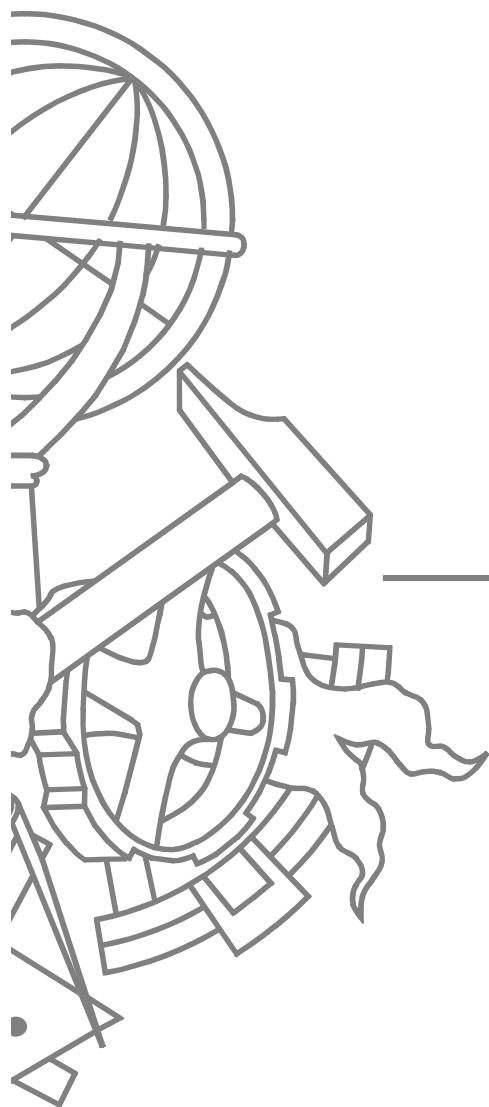
Paulo Gandra de Sousa
psousa@dei.issep.ipp.pt

Sistemas Gráficos e Interactivos
Instituto Superior de Engenharia do Porto

Objectivos



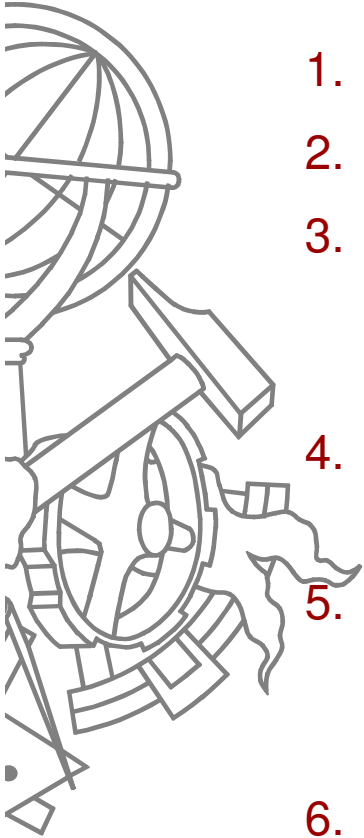
- Problemas de comunicação com utilizador
 - Jogo do ícone
- Criação de uma interface com utilizador para realização de tarefas
 - Cenários fictícios
 - Trabalho de grupo
 - Discussão



Desenho de UI

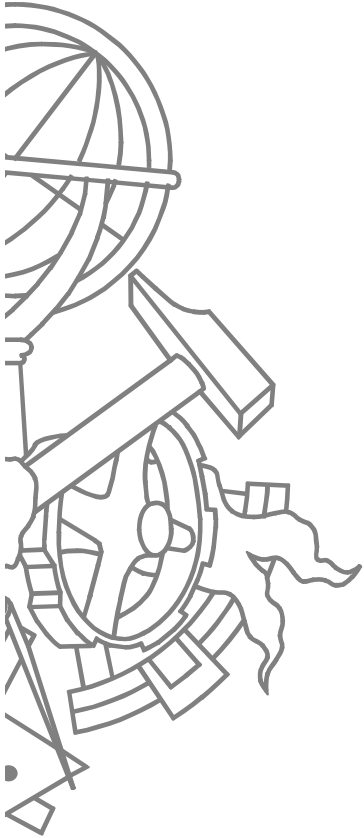
Aula 1

Jogo do ícone

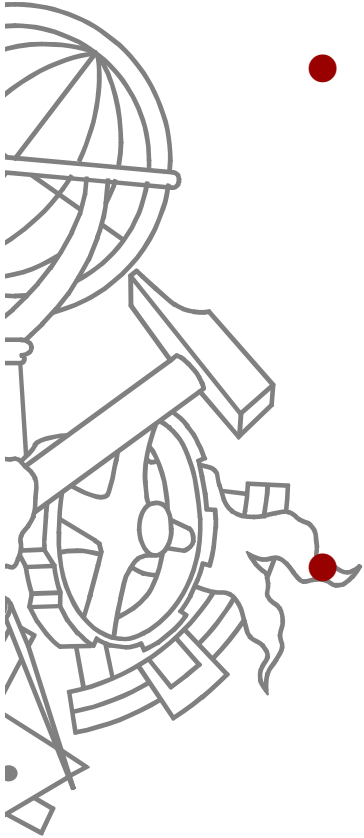


1. Dispor os intervenientes em linha
2. O 1º elemento recebe em segredo uma acção
3. Em seguida dobra o papel por forma a esconder o texto e desenhar um ícone significativo
4. Passa esse desenho ao 2º elemento que o deve interpretar e escrever o seu significado
5. Em seguida dobra o papel por forma a esconder o ícone e passa-o ao elemento seguinte
6. Repete desde o passo 2

Discussão

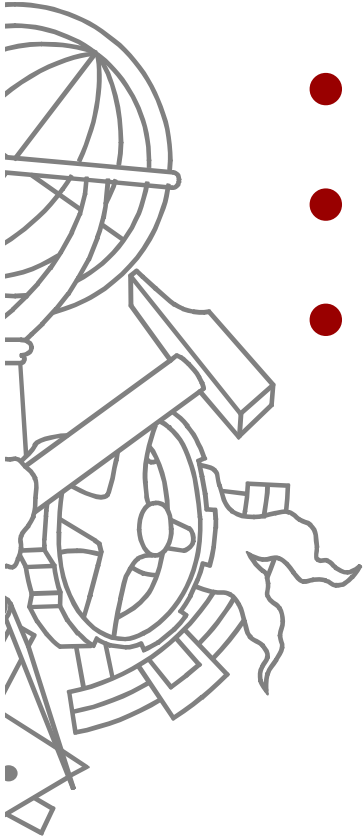


Contexto



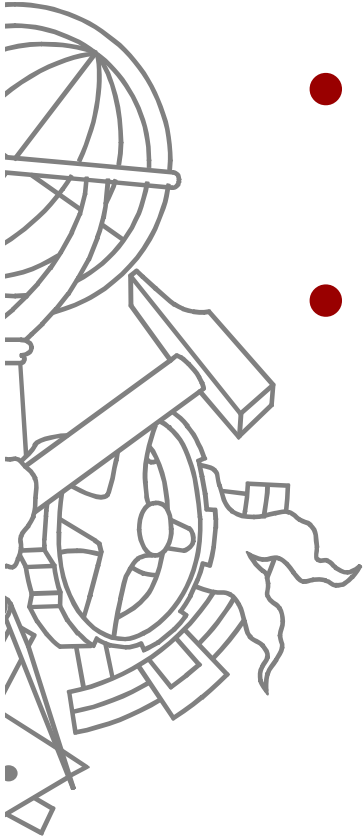
- Aplicação empresarial de CRM
 - Gestão de fichas de contactos
 - Gestão de contactos
 - Histórico, issue tracking, ...
 - Integração com telefone/VoIP
 - Integração com ERP da empresa
 - Ex, ficha de produtos, histórico de encomendas
- Utilizadores
 - vendedores,
 - operadores de call center,
 - suporte de 1^a linha
 - Gestão intermédia e de topo

Tarefa

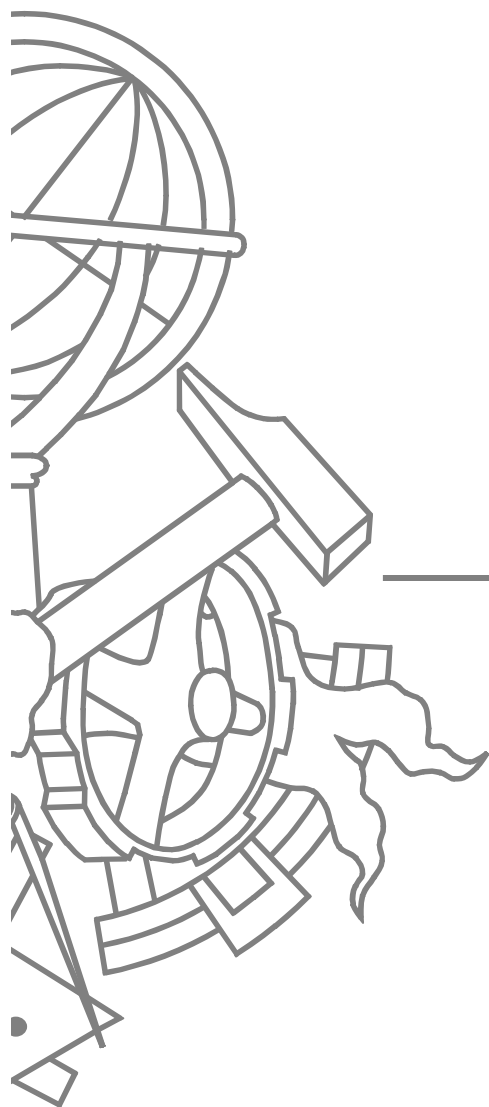


- Listagem de contactos
- Registo de uma nova ficha de contacto
- Registo de um contacto

Discussão



- Se o sistema operativo fosse uma restrição?
- Se o dispositivo fosse uma restrição?
 - Ex., PDA

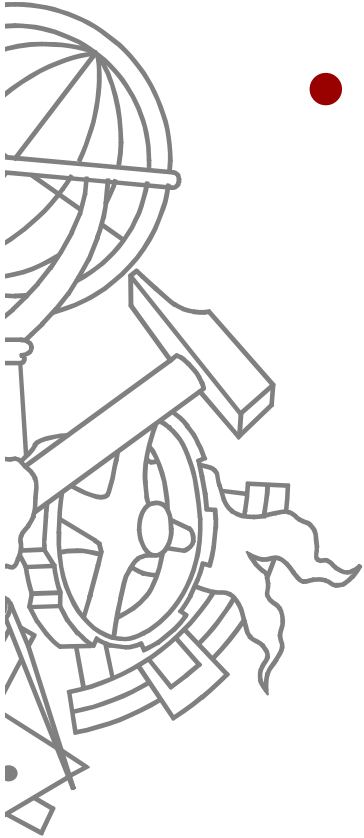


Desenho de UI

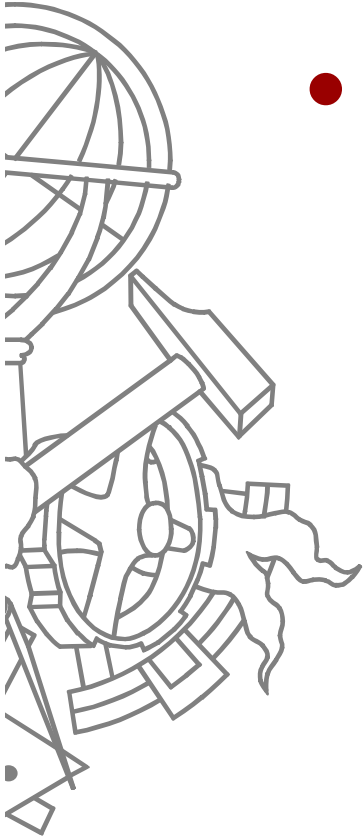
Aula 2

Tarefa

- Visualização de livros de Banda Desenhada



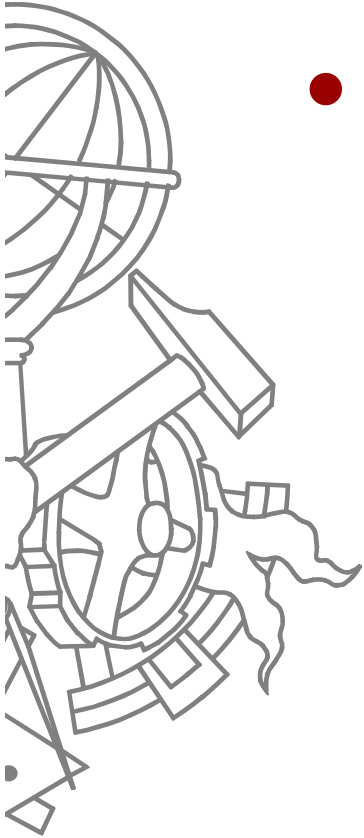
Tarefa



- Entrada de texto por pessoas com problemas motores nos membros anteriores e posteriores, usando um *joystick* controlado pela boca
 - Teclado virtual

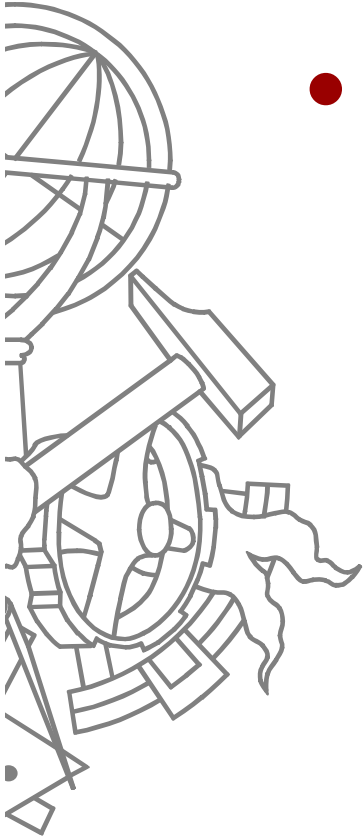
Tarefa

- Ensino de operações aritméticas básicas a crianças de 6 anos



Tarefa

- Calculadora para pessoas com deficiência visual





Desenho de interfaces com utilizador

Paulo Gandra de Sousa
psousa@dei.issep.ipp.pt

Sistemas Gráficos e Interactivos
Instituto Superior de Engenharia do Porto