

Curso: Engenharia Electrotécnica - Electrónica e Computadores

Disciplina: Programação II

Data: __/__/____

Nome:.....
Número:..... Turma:.....

Atenção: Responda às questões na folha do enunciado

Pretende-se fazer a gestão de uma Loja de Móveis que comercializa **vários modelos de mobília** .
Para cada modelo de mobília pode existir **mais do que um tipo de acabamento**, sendo cada tipo de acabamento caracterizado pelo tipo de madeira e pela côr.
A informação a armazenar é a seguinte:

MOBÍLIAS

Nome do Modelo da mobília

Tipo (quarto/sala/entrada/escritório/Cozinha/banho)

Quantidade de acabamentos

Acabamento

código do acabamento

Nome de acabamento

madeira

côr

preço

1. Crie o tipo de estrutura de informação que lhe parece ser mais adequada para permitir efectuar a referida gestão.
2. Faça uma função que permita inserir N modelos de mobílias e os respectivos acabamentos. A quantidade de modelos e acabamentos é lida do teclado.
 - a) Escreva como deveria ser a instrução de chamada à função. Defina todas as variáveis que entender necessárias para o efeito.
3. Faça uma função que mostre todas os acabamentos disponíveis para um determinado modelo de mobília. A função deve receber como parâmetros, além do vector e da quantidade elementos existentes no vector, o nome do modelo a pesquisar.
 - a) Escreva como deveria ser a instrução de chamada à função. Defina todas as variáveis que entender necessárias para o efeito.

```

#include "stdio.h"
#include "conio.h"
#include "string.h"
#define N 3

typedef struct{
    int cod_acab;
    char nome_acab[20];           /* est_AN1.c */
    char madeira[10];
    char cor[10];
    int prec;
}ACABAMENTO;

typedef struct{
    int cod_modelo;
    char nome_modelo[20];
    int qty_acab;
    ACABAMENTO acab[N];
}MODELO;

void preenche(MODELO *mob, int n);

void pesq_preco( MODELO *mob, char *modelo, char *acabamento, char
    *madeira, char *cor, int n);

void pesq_acabamento(MODELO *mob, char *acabamento, int n);

main() {
    MODELO mobm[N];
    int n,i, j, preco;
    char modelo[20], acabamento[20], madeira[20], cor[10];

    clrscr();
    printf("quantos modelos deseja inserir? ");
    scanf("%d%c", &n);
    preenche (mobm,n);
    printf("Qual o modelo a visualizar? ");
    gets(modelo);
    pesq_acabamento(mobm, modelo, n);
    printf("Qual o modelo, acabamento, madeira e cor de que pretende
saber o preço? ");
    gets(modelo);
    gets(acabamento);
    gets(madeira);
    gets(cor);
    pesq_preco(mobm, acabamento,modelo, madeira, cor, n);
    getch();
}

```

```

void preenche(MODELO *mob, int n){
    int i,j, m;
    for(i=0; i<n; i++) {
        printf("codigo :");
        scanf("%d%c", mob[i].cod_modelo);
        printf("nome :");
        gets(mob[i].nome_modelo);
        printf("quantos acabamentos ?");
        scanf("%d%c", &m);
        mob[i].qty_acab=m;
        for(j=0; j<m; j++) {
            printf("codigo :");
            scanf("%d%c", mob[i].acab[j].cod_acab);
            printf("nome acabamento:");
            gets(mob[i].acab[j].nome_acab);
            printf("nome madeira:");
            gets(mob[i].acab[j].madeira);
            printf("cor :");
            gets(mob[i].acab[j].cor);
            printf("preco :");
            scanf("%d%c", mob[i].acab[j].prec);
        } } }

```

```

void pesq_acabamento(MODELO *mob, char *modelo, int n){
    int i,j,f=0;
    for(i=0; i<n; i++) {
        if (strcmpi(mob[i].nome_modelo, modelo)==0) {
            f=1;
            for(j=0; j<mob[i].qty_acab; j++)
                printf("acabamento %s \n:", mob[i].acab[j].nome_acab);
        }
    }
    if (f==0)
        printf("essa marca n~ao existe \n");
}

```

```

void pesq_preco( MODELO *mob, char *modelo, char *acabamento, char
    *madeira, char *cor, int n){
    int i,j,f=0;
    for(i=0; i<n; i++) {
        if (strcmpi(mob[i].nome_modelo, modelo)==0)
            for(j=0; j<mob[i].qty_acab; j++)
                if (strcmpi(mob[i].acab[j].nome_acab, acabamento)==0 &&
                    strcmpi(mob[i].acab[j].madeira, madeira)==0 &&
                    strcmpi(mob[i].acab[j].cor, cor)==0){
                    f=1;
                    printf("preço = %d \n:", mob[i].acab[j].prec);
                }
        if (f==0)
            printf("essa marca n~ao existe \n");
    }
}

```