



### Questions (6)

#### 1 - Quiz

**A principal razão para usar tipos do OpenGL como GLbyte é ter código**

30 sec

- compatível com múltiplas plataformas ✓
- mais rápido ✗
- com gráficos melhorados ✗
- que suporta Windows ✗

#### 2 - Quiz

**Ao utilizar a função glColor3ub a gama possível é...**

30 sec

- 0 a 255 ✓
- 128 a 128 ✗
- 0.0 a 1.0 ✗
- 0 a 100 ✗

#### 3 - Quiz

**A instrução glVertex3f deve estar entre...**

30 sec

- glBegin/glEnd ✓
- glBegin/glFlush ✗
- glBegin/glClose ✗
- pode ser usada em qualquer lugar ✗

#### 4 - Quiz

**Num programa em OpenGL que tipo de instrução não faz sentido usar num Temporizador?**

20 sec

- glBegin ✓
- glColor3f ✗
- modelo.x++ ✗
- modelo.x = 0 ✗

5 - Quiz

Depois de mudar alguma característica no modelo em OpenGL, devo chamar...


30 sec

- |  |                     |   |
|--|---------------------|---|
|  | glutPostRedisplay() | ✓ |
|  | draw()              | ✗ |
|  | glFlush()           | ✗ |
|  | glutDisplayFunc()   | ✗ |

6 - Quiz

Para desenhar um segmento de linha devo usar...

30 sec

- |  |            |   |
|--|------------|---|
|  | GL_LINES   | ✓ |
|  | GL_LINE    | ✗ |
|  | GL_POLYGON | ✗ |
|  | GL_RECT    | ✗ |