

## SGRAI 06 - Iluminação

### Questions (7)

1 - Quiz

**Na iluminação ambiente é irrelevante...**

30 sec

a posição do objeto e do utilizador



a posição do objeto



a posição do utilizador



nenhuma das outras



2 - Quiz

**A iluminação especular é particularmente relevante na modelação de...**

30 sec

um quadro branco brilhante



uma parede mate



sombras de uma cena



um candeeiro



3 - Quiz

**Na iluminação difusa a intensidade final da superfície depende, essencialme...**

30 sec

a posição da luz e a normal à superfície



a posição do observador



o índice de refração



a componente R do material



#### 4 - Quiz

##### **A instrução glNormal deve ser usada...**

30 sec

antes dos glVertex relevantes



depois dos glVertex relevantes



antes dos glBegin relevantes



depois dos glBegin relevantes



#### 5 - Quiz

##### **Nas coordenadas (x,y,z,w), a escolha de luz posicional/direcional é feita em...**

30 sec

w



x



y



z



#### 6 - Quiz

##### **Uma luz verde (0, 1, 0) a iluminar um material vermelho (1,0,0), resulta...**

30 sec

Preto (0,0,0)



verde (0,1,0)



vermelho (1,0,0)



amarelo (1,1,0)



## 7 - Quiz

**Para fazer uma fonte de luz acompanhar um objeto devemos definir a sua po...**

30 sec

com as mesmas transformações do objeto



antes do gluLookAt



depois do gluLookAt



imediatamente depois de LoadIdentity



## Resource credits

Description: Freder/E+/Getty Images

