

Ambientes de Desenvolvimento Avançados

COM – Component Object Model

Teófilo Matos

2001.11.20

Estrutura da Aula

- Continuação da introdução ao COM
- Utilização de COMponentes de terceiros.
 - Cliente em Visual C++
 - Cliente em Visual Basic

Utilização de Componentes de Terceiros

- Cliente em Visual C++
- Servidor COM Microsoft Word 9.0 Object Library.
 - *imports* necessários

Exemplificar ⑧

Utilização de Componentes de Terceiros

- Cliente em Visual Basic
- Project References
 - Microsoft Word 9.0 Object Library.

Exemplificar ©

Dúvidas

Documentação:

http://www.dei.isep.ipp.pt/~tmatos/ADAV_COMv1.2.pdf